REGLES DU JEU

Matériel:

- 324 cartes mots réparties en 9 niveaux indiqués au bas des cartes
- 9 plateaux de jeu imprimés en A3
- 12 pastilles de couleur
- 1 « dictionnaire »

Objectif: associer un maximum de mots aux images présentes sur le plateau

Règles:

- Ce jeu se joue à 4 joueurs maximum
- Le plateau est disposé au centre de la table et chaque joueur prend 3 pastilles de couleur
- Toutes les cartes mots du niveau choisi sont distribuées face cachées aux joueurs
- Chaque joueur prend 3 cartes sur le dessus de sa pile sans les regarder
- Au top, chaque joueur retourne ses cartes mot, les lis et cherche l'image associée sur le plateau afin de poser une pastille de sa couleur dessus
- Une fois que l'un des joueurs a trouvé ses trois mots, il dit « stop ». A ce moment, tous les joueurs arrêtent de chercher
- Chacun met de côté les mots qu'il a trouvés, ils constituent ses points
- Pour le tour suivant, chaque joueur retourne autant de nouvelles cartes de sa pile qu'il a trouvé de mots à la manche précédente. Chacun a donc de nouveau devant lui trois cartes mots, dont certaines qu'il connait déjà si il n'a pas gagné au tour précédent
- Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur a trouvé tous ses mots
- Afin que tous les mots soient bien compris par les élèves, un dictionnaire dans lequel les mots et les images sont associés est inclus

Mots associés à chaque niveau :

la larme	1 la pistache	2 les bigoudis	3 le temple	4 l'archipel	5 l'harmonica	6
la nuit	1 dormir	2 la balle	3 la clémentine	4 le basket	5 l'hélicoptère	6
le four	1 la pomme	2 les bananes	3 l'endive	4 le bec	5 l'orchestre	6
fluo	1 le dollar	2 la barbe	3 l'enveloppe	4 les brochettes	5 stationner	6
ouvrir	1 la cravate	2 la biche	3 sentir	4 les échecs	5 explorer	6
l'olive	1 Donald	2 les biscuits	3 l'aviron	4 l'escrime	5 gagner	6
la larve	1 doré	2 le boa	3 blond	4 la lettre	5 souligner	6
la mouche	1 la locomotive	2 les bottes	3 les bonbons	4 la perruche	5 les vignes	6
le cheval	1 la tulipe	2 brun	3 bronze	4 vert	5 les balais	6
le chat	1 l'arc	2 le cargo	3 les buissons	4 l'accident	5 l'anniversaire	6
le ressort	1 la foudre	2 le cartable	3 conduire	4 la chance	5 la caisse	6
le rat	1 le judo	2 debout	3 le lion	4 le chapeau	5 les crocs	6
la lionne	1 pourpre	2 la vague	3 la jambe	4 le dentifrice	5 les billes	6
la vache	1 le stop	2 le lavabo	3 les kangourous	4 le vaccin	5 le grillage	6
lire	1 le rodéo	2 le marbré	3 le pantalon	4 colimaçon	5 bleu	6
l'ananas	1 la nacre	2 le portable	3 le pélican	4 la piscine	5 creuser	6

l'ovale	1 le soldat	2 la robe	3	les toboggans	4 l'attelage	5	le feu	6
la louche	1 l'alto	2 les agrumes	3	peindre	4 orange	5	le boxeur	6
le renard	1 le café	2 le golf	3	le lapin	4 rouge	5	le bricoleur	6
le vélo	1 le cactus	2 gris	3	l'oursin	4 le bison	5	la chanteuse	6
la ruche	1 les frites	2 les bogues	3	Tintin	4 la cheminée	5	le chasseur	6
la roue	1 la clé	2 le kaki	3	les poussins	4 frisé	5	le docteur	6
le lama	1 les litchis	2 le kart	3	indigo	4 la peau	5	la peur	6
le sofa	1 le lustre	2 le ski	3	le dindon	4 rose	5	pleurer	6
le lit	1 le sac	2 le coq	3	le toucan	4 le trésor	5	le yoyo	6
le char	1 le métro	2 la toque	3	la plante	4 regarder	5	le yoga	6
le sol	1 la moto	2 l'azur	3	les pansements	4 allonger	5	bâiller	6
la cheminée	1 la moustache	2 le colza	3	le plan	4 brosser	5	l'herbe	6
l'armure	1 la sortie	2 le grizzli	3	la lavande	4 laver	5	le treuil	6
la villa	1 la tartine	2 le zébu	3	le flan	4 danser	5	vermeil	6
l'anémone	1 la moutarde	2 le trapéziste	3	la fanfare	4 galoper	5	le vitrail	6
le marché	1 le sucre	2 la parka	3	l'élan	4 jongler	5	téléphoner	6
le navire	1 la tomate	2 les makis	3	le diamant	4 manger	5	beige	6
le sourire	1 le tournesol	2 le koala	3	le trampoline	4 marcher	5	la neige	6
la fée	1 triste	2 la bague	3	tondre	4 verser	5	la reine	6
la ville	1 la roulotte	2 le magma	3	les potirons	4 le château	5	le portail	6
la fumée	1 la cloche	2 les légumes	3	le pont	4 chauffer	5	l'épouvantail	6
le fleuve	1 la jupe	2 la grue	3	la montre	4 sauter	5	les yeux	6
la savane	1 le parapluie	2 la gouache	3	les macarons	4 jaune	5	le nageur	6
la Suisse	1 la pipe	2 le globe	3	le frelon	4 pédaler	5	le papillon	6

le ballon jaune	7 elle écrit	8 L'ananas est derrière la chaise.	9
le ballon bleu	7 elle efface	8 L'ananas est devant la chaise.	9
le ballon rouge	7 il rame	8 L'ananas est sous le bureau.	9
le ballon vert	7 elle peint	8 L'ananas est sous la chaise.	9
le ballon violet	7 il dessine	8 L'ananas est sur le bureau.	9
les ballons bleus	7 il mange	8 L'ananas est sur la chaise.	9
les ballons jaunes	7 il construit	8 Le ballon est dans l'arbre.	9
les ballons rouges	7 ils jouent	8 Le ballon est sur l'herbe.	9
les ballons verts	7 il tond	8 Le ballon est derrière l'arbre.	9
les ballons violets	7 elle plonge	8 Le ballon est derrière la chaise.	9
le bateau bleu	7 il est en colère	8 Le ballon est devant l'arbre.	9
le bateau jaune	7 il joue	8 Le ballon est devant la chaise.	9
le bateau rouge	7 il lit	8 Le ballon est sous le bureau	9
le bateau vert	7 ils sont joyeux	8 Le ballon est sous la chaise.	9
le bateau violet	7 il nage	8 Le ballon est sur le bureau.	9
la fleur bleue	7 elles se disputent	8 Le ballon est sur la chaise.	9
la fleur jaune	7 il est joyeux	8 Le canard est sur l'eau	9
la fleur rouge	7 ils mangent	8 Le canard est sur l'herbe.	9
la fleur verte	7 elle arrose	8 Le canard est devant l'arbre.	9
la fleur violette	7 ils nagent	8 Le chat est dans l'arbre.	9
les fleurs bleues	7 il se brosse les dents	8 Le chat est sur l'herbe.	9

Pêle-Mêle

les fleurs jaunes	7
les fleurs rouges	7
les fleurs vertes	7
les fleurs	,
violettes	7
le stylo bleu	7
le stylo jaune	7
le stylo rouge	7
	7
le stylo vert	•
le stylo violet	7
la voiture bleue	7
la voiture jaune	7
la voiture rouge	7
la voiture verte	7
la voiture violette	7

Le chat est derrière l'arbre.	9
Le chat est derrière la chaise.	9
Le chat est devant l'arbre.	9
Le chat est devant la chaise.	9
Le chat est sous la chaise	9
Le chat est sur la chaise.	9
Le poisson est dans l'eau.	9

Règles du jeu : Pêle-mêle

Matériel:

1 plateau



1 paquet de cartes de la même couleur que le plateau

3 jetons par joueur

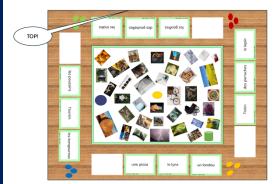
1) Place le plateau au centre de la table et distribue les cartes et les jetons à chaque joueur



2) Retourne les trois premières cartes de ta pile et place-les devant toi.



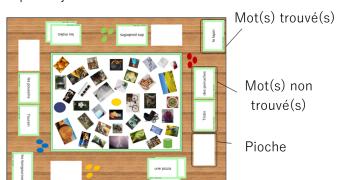
3) Lorsque l'un des joueurs dit « TOP! », place tes jetons rapidement sur les images associées aux mots



4) Lorsque tu as trouvé tes trois images, dit « STOP! » et tout le monde arrête de jouer



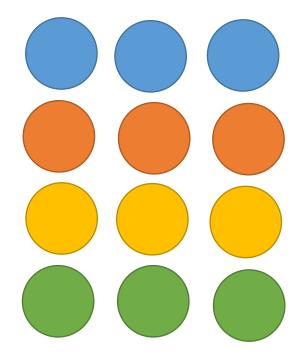
5) Mets de côté tous les mots que tu as trouvés et regroupe tes jetons

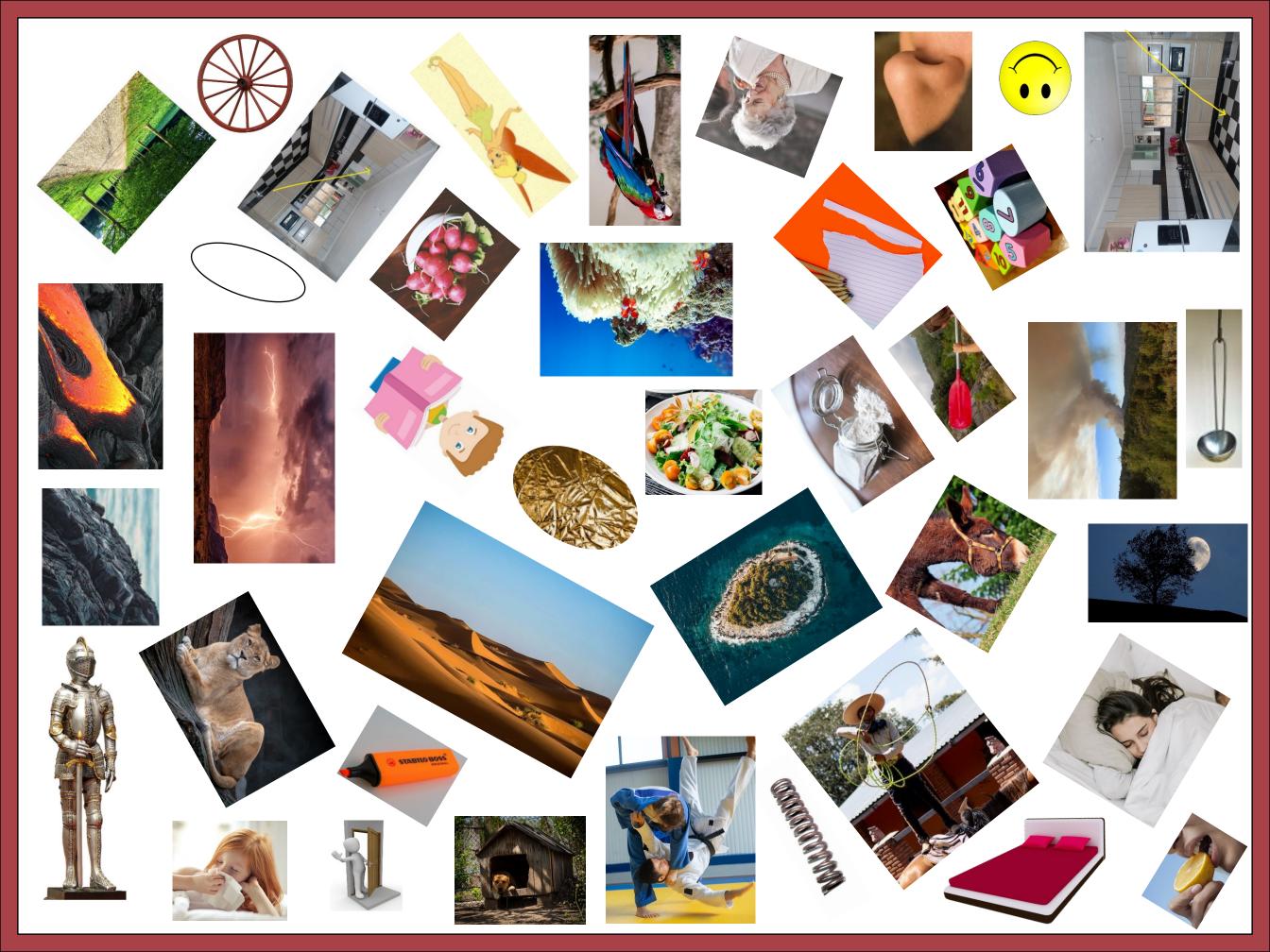


6) Retourne des cartes de ta pioche pour en avoir de nouveau trois devant toi



7) La partie se termine lorsque l'un des joueurs a trouvé tous ses mots

















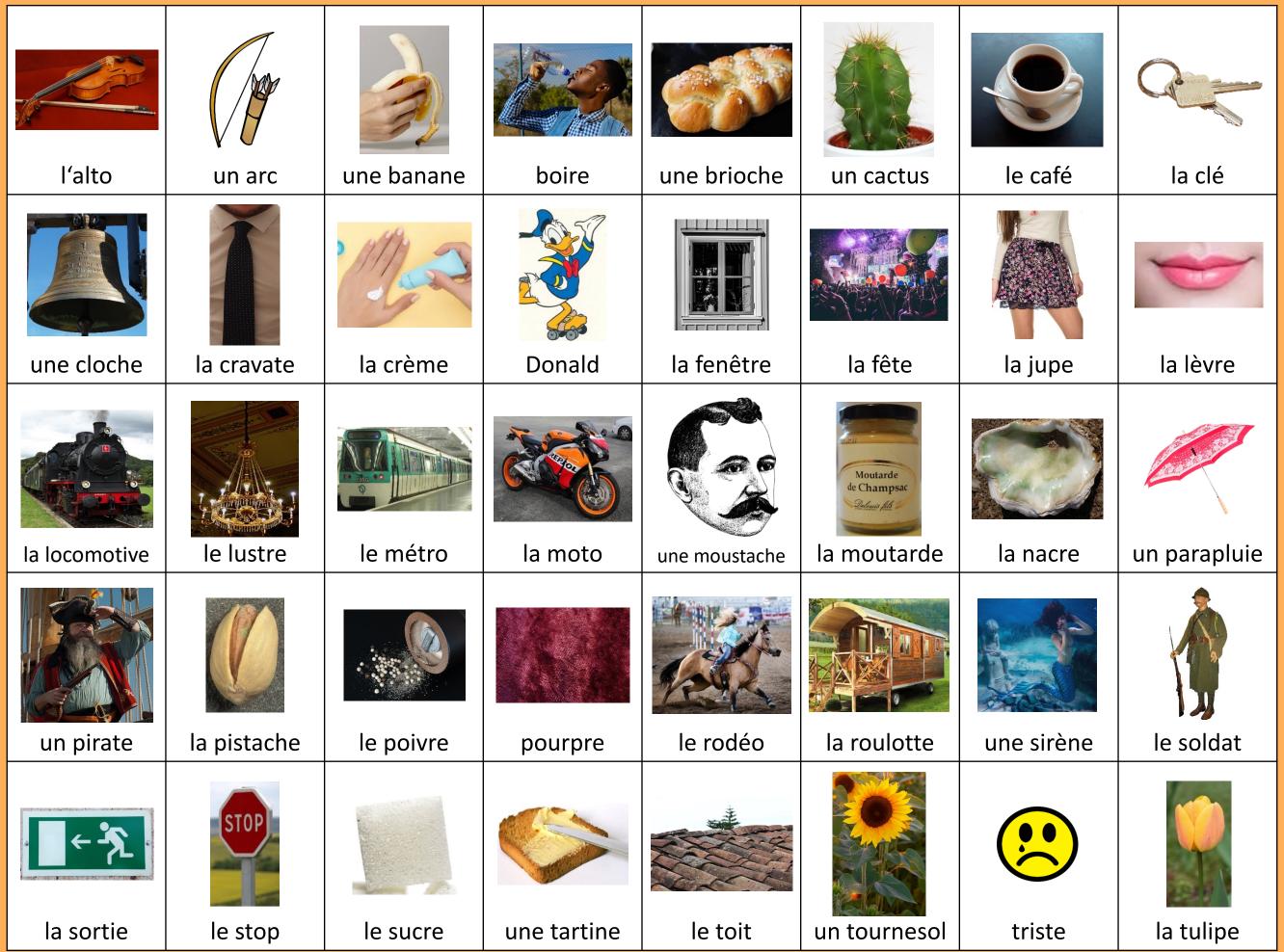




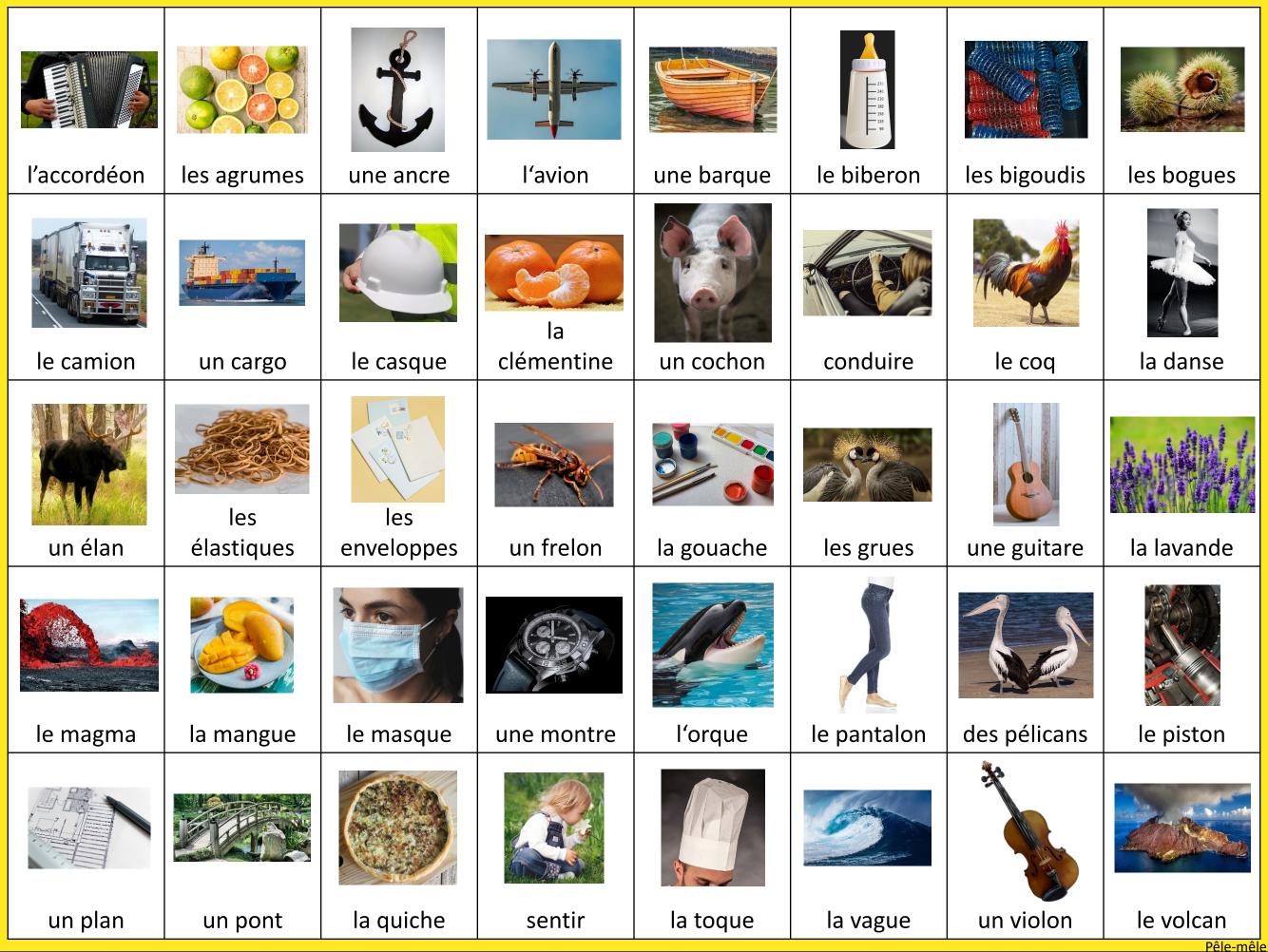


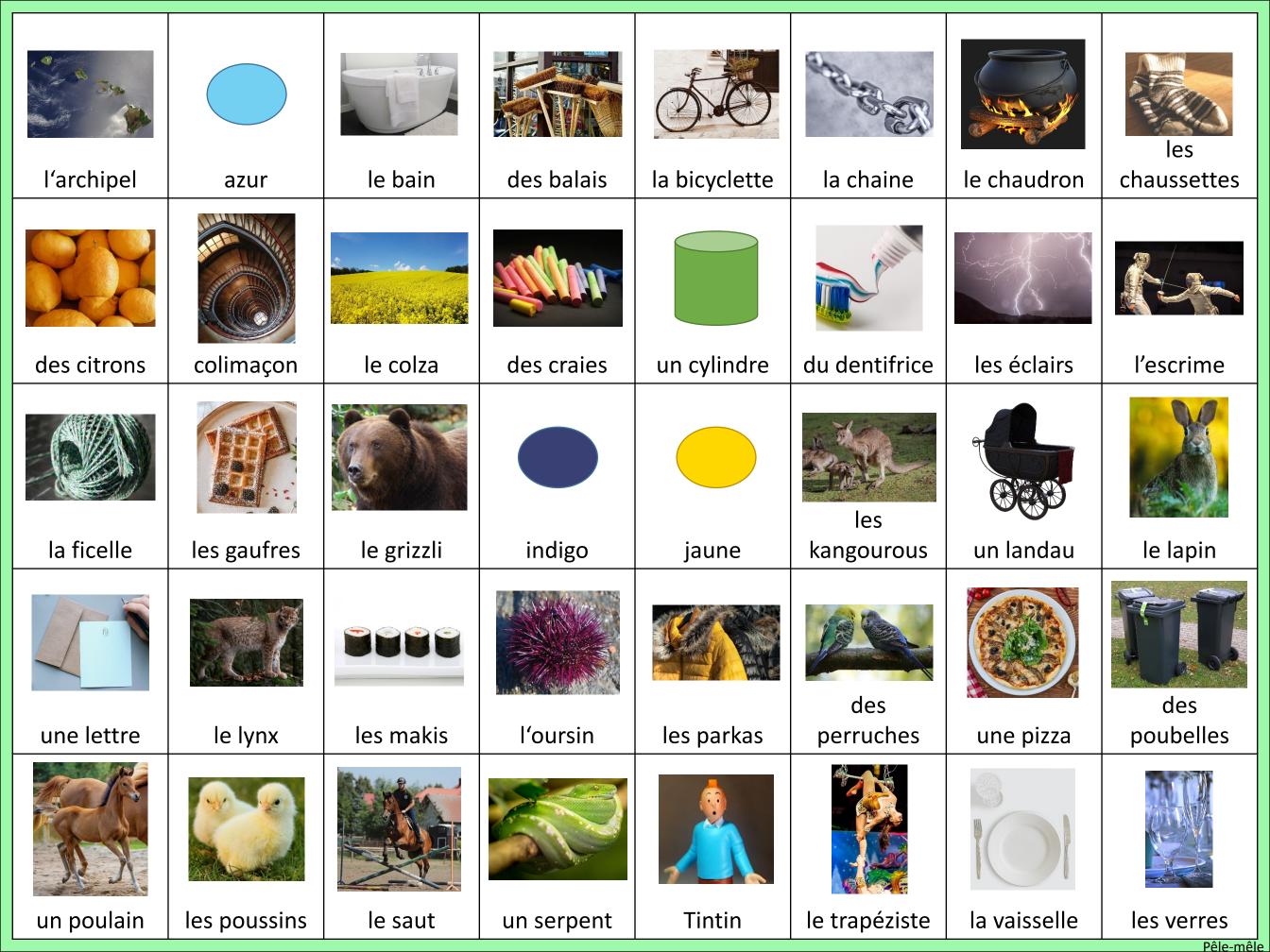


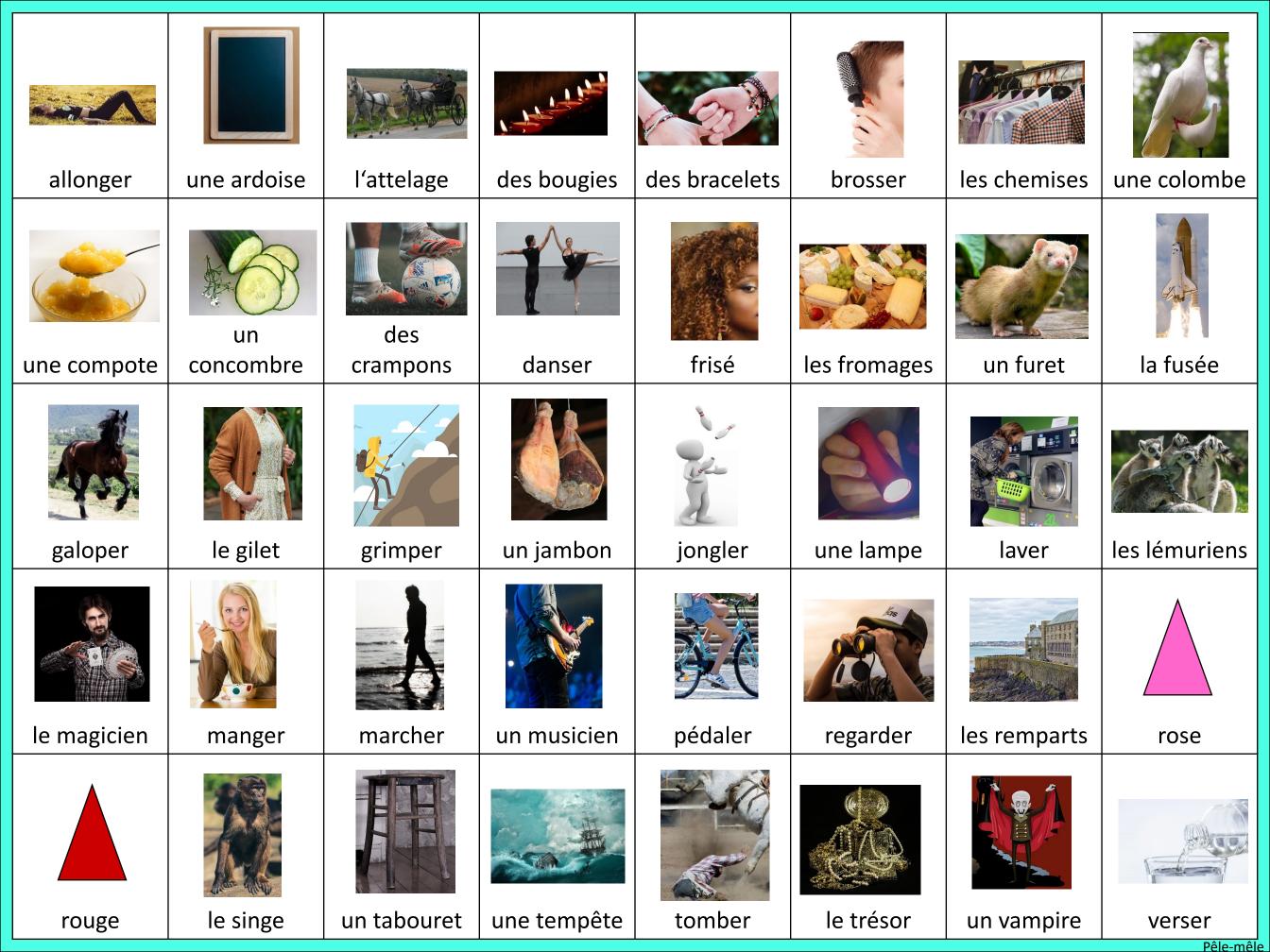
êle-mêle



Pêle-mêle







	l'anémone	UN Gra	
l'armure	doré	dormir	
Id dune	la farine	la fée	

déchiré déchiré	fluo	la foudre	
la fumée	une ile	uojnoj un	
le judo	UN IGSSO	la lave	

Id lionne	Ire	ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב ב	le lit	
la louche	malade		une mamie	
mordre	la mule		le mur	

la narine	edu: I - Pele-Inele	une niche	במני ד. במני בובמני	la nuit	
OUVrir	Nedu: 1 - Pere-mere	l'ovale		un radis	
une rame	1 - Leie-	le ressort		une roche	

la roue	une salade	e sol	
le sourire	l'alto	UN GIC	
une banane	boire	une brioche	

un cactus	7	le café	Id Clé
une cloche		la cravate	la crème
Donald Invegu: 2 - Pêle-mêle		la fenêtre	la fête

la jupe	4	la lèvre	la locomotive
le lustre		le métro	la moto
une moustache	4	la moutarde	la nacre

un parapluie		Illyedu. Z - Peie-Illele	la pistache
le poivre	<u>-</u>	Tivedu. Z - Peie-Indie	le rodéo
la roulotte		Ilvedu. Z - Pele-Illele	le soldat

la sortie	le stop	le sucre	
une tartine	le toit	un tournesol	
triste	la tulipe	l'accordéon	

les agrumes	une ancre	בוגבתה ז - בפב וופב	l'avion	
une barque	le biberon		les bigoudis	
les bogues	le camion	יויפות מיים ביים ביים ביים ביים ביים ביים ביים	un cargo	

le casque	la clémentine	un cochon	-
conduire	le cod	la danse	_
un élan	les élastiques	les enveloppes	_

un frelon		la gouache	les grues
une guitare	-	la lavande	le magma
la mangue		le masque	une montre

l'orque	le pantalon	des pélicans	
le piston	up dan	un pont	
la quiche	sentir	la toque	

la vague	un violon		le volcan
l'archipel	DZUL A Děle měle	t	le bain
des balais	la bicyclette		la chaine

le chaudron	les chaussettes		des citrons
colimaçon	le colza		des craies
un cylindre	du dentifrice	+	les éclairs

l'escrime	la ficelle	les gaufres
le grizzli	indigo	jaune
les kangourous	un landau	le lapin

une lettre	le lynx	les makis
l'oursin	les parkas	des perruches
une pizza	des poubelles	un poulain

les poussins	le saut	un serpent
Tintin	le trapéziste	la vaisselle
les verres	allonger niveau: 5 - Pêle-mêle	une ardoise

l'attelage	des bougies	des bracelets
brosser	les chemises	une colombe
une compote	un concombre	des crampons

danser	frisé	les fromages
un furet	ρ	galoper niveau: 5 - Pêle-mêle
le gilet	grimper grimber	un jambon

jongler niveau: 5 - Pêle-mêle	nne lambe	niveau: 5 - Pêle-mêle	laveru: 5 - Pêle-mêle
les lémuriens)	niveau: 5 - Pêle-mêle	manger
marcher 5-Pêle-mêle	5	niveau: 5 - Pêle-mêle	pédaler

regarder	les remparts	niveau: 5 - Pêle-mêle	rose
rouge	le singe	niveau: 5 - Pêle-mêle	un tabouret
une tempête	tomber	niveau: 5 - Pêle-mêle	le trésor

un vampire	Verser inveau: 5 - Pêle-mêle	L'ananas est derrière la chaise.
L'ananas est	L'ananas est	L'ananas est
devant la chaise.	sous le bureau.	sous la chaise.
L'ananas est	L'ananas est	Le ballon est
sur le bureau.	sur la chaise.	dans l'arbre.

Le ballon est	Le ballon est	Le ballon est
sur l'herbe.	derrière l'arbre.	derrière la chaise.
Le ballon est	Le ballon est	Le ballon est
devant l'arbre.	devant la chaise.	sous le bureau
Le ballon est sous la chaise.	Le ballon est sur le bureau.	Le ballon est sur la chaise.

Le canard est sur l'eau	Le canard est sur l'herbe.	Le canard est devant l'arbre.
Le chat est dans l'arbre.	Le chat est sur l'herbe.	Le chat est derrière l'arbre.
Le chat est derrière la chaise.	Le chat est devant l'arbre.	Le chat est devant la chaise.

Le chat est sous la chaise	Le chat est	SUL IQ CUQISE.	Le poisson est dans l'eau.	
elle écrit	elle efface	niveau: 7 - Pêle-mêle	il rame	
elle peint	il dessine	niveau: 7 - Pêle-mêle	il mange	

il construit	ils jouent	il tond	
elle plonge	il est en colère	il joue	
il lit	ils sont contents	il nage	

elles se disputent	il est content	ils mangent
elle arrose	ils nagent	il se brosse les dents
le ballon jaune	le ballon bleu	le ballon rouge

le ballon vert	le ballon violet	les ballons bleus
les ballons jaunes	les ballons rouges	les ballons verts
les ballons violets	le bateau bleu	le bateau jaune

le bateau rouge	le bateau vert	IIVedu: o - Pele-IIIele	le bateau violet
la fleur bleue		Treedu, o - Pere-Indie	la fleur rouge
la fleur verte	la fleur violette	IIIVedu: 0 - Pele-IIIele	les fleurs bleues

les fleurs jaunes	les fleurs rouges	les fleurs vertes
les fleurs violettes	le stylo bleu	le stylo jaune
le stylo rouge	le stylo vert	le stylo violet

la voiture bleue	la voiture jaune	la voiture rouge
la voiture verte	la voiture violette	Je vous apprends la lecture et les maths.
Je fabrique du pain.	J'attrape les voleurs.	Je bâtis des murs.

Je construis les charpentes pour le toit des maisons.	J'éteins les incendies.	Je soigne mes patients.
Je fais des prises de sang.	Je ramasse les déchets.	Je conduis des bus.
Je rends la justice.	Je fais des expériences dans mon laboratoire.	Je dessine des plans.

J'entretiens les canalisations.	Je peins des paysages. niveau: 9 - Pêle-mêle	J'entretiens des jardins.
Je livre le courrier.	J'encaisse les courses au supermarché.	Je vends de la viande.
Je fais des reportages.	Je coupe les cheveux.	Je réponds au téléphone. niveau: 9 - Pêle-mêle

Je dirige une entreprise.	Je fais des chorégraphies.	J'entraine des sportifs.
Je joue au théâtre.	Je travaille dans l'espace.	Je fais des concerts.
Je pilote des avions.	J'enquête pour trouver les coupables.	Je gère de l'argent.

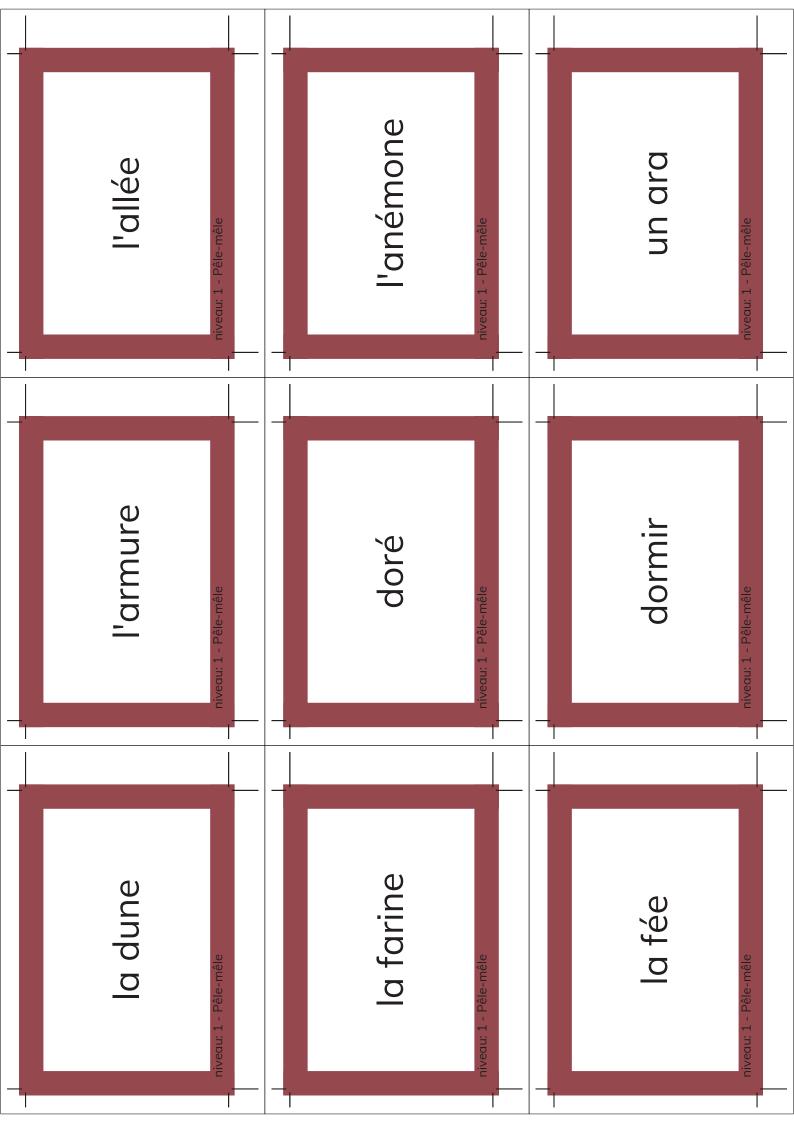
Je travaille à l'usine.	J'anime les visites au musée.	Je contrôle les billets de train.
Je vends des vêtements.	Je soigne les caries.	Je dirige le pays.
Je sers les plats au restaurant.	Je prépare les plats au restaurant.	Je soigne les animaux.

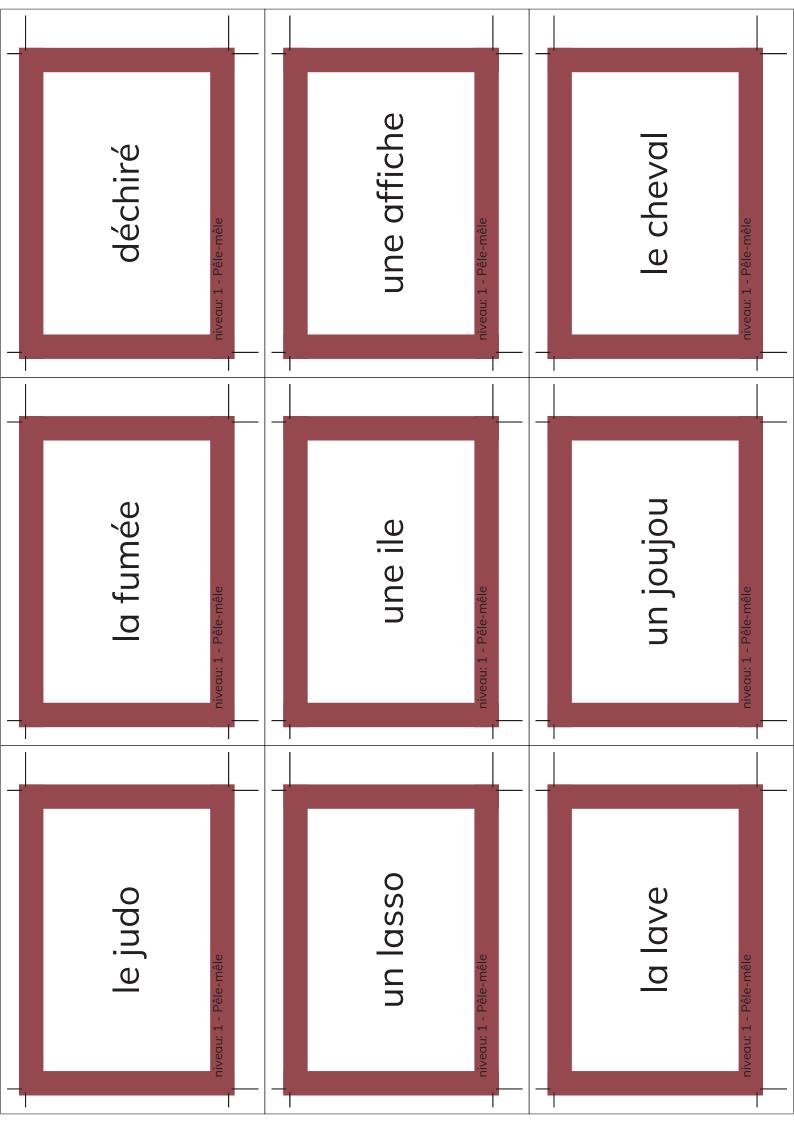
C'est une jeune fille aux cheveux d'or.	Ils découvrent Boucle d'Or dans leur maison.	Boucle d'Or a dormi dans celui de l'ours.
lls bâtissent chacun leur maison.	Il détruit les maisons des petits cochons.	La maison du premier petit cochon.
La maison du deuxième petit cochon.	La maison du troisième petit cochon.	Elle est vêtue de rouge.

Le petit chaperon rouge va	Il contient le repas	Elle vit avec
lui rendre visite.	de Mère-grand	sept nains.
Elle a été emposionnée	Elle a de très longs	ll a une armure et
pour tuer Blanche-Neige.	cheveux.	défend le château.
Il vole et crache du feu.	C'est un chat qui parle et qui porte des bottes.	ll est le compagnon du chat botté. niveau: 10 - Pêle-mêle

Il sauve la princesse.	ll est l'ami du Génie.	Il transporte Aladin.
Il exauce les voeux d'Aladin.	ll est fait de pain d'épice.	Elle offre des dons avec sa baguette magique.
Elle vole sur son balai magique.	Géant des comptes qui mange les humains.	ll est devenu riche grâce à un haricot magique.

ll permet à Jack	Blanche-Neige vit	On se moque de lui
de grimper chez le géant.	dans leur chaumière.	car il est différent.
Il accueille	Elle a mal dormi	Il empêche la princesse
le vilain petit canard.	à cause d'un petit pois.	de dormir.
C'est une petite poule qui est très bonne couturière.	C'est l'amie de poule rousse.	C'est la maison du Génie d'Aladin.





























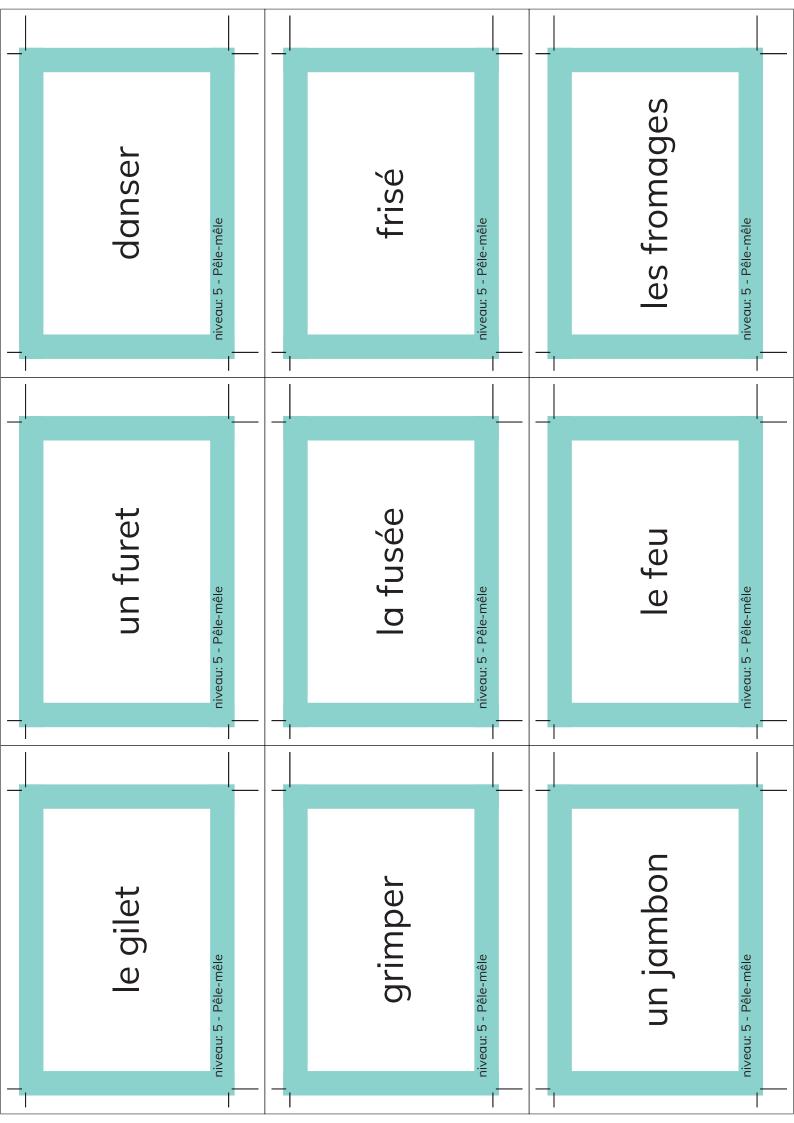




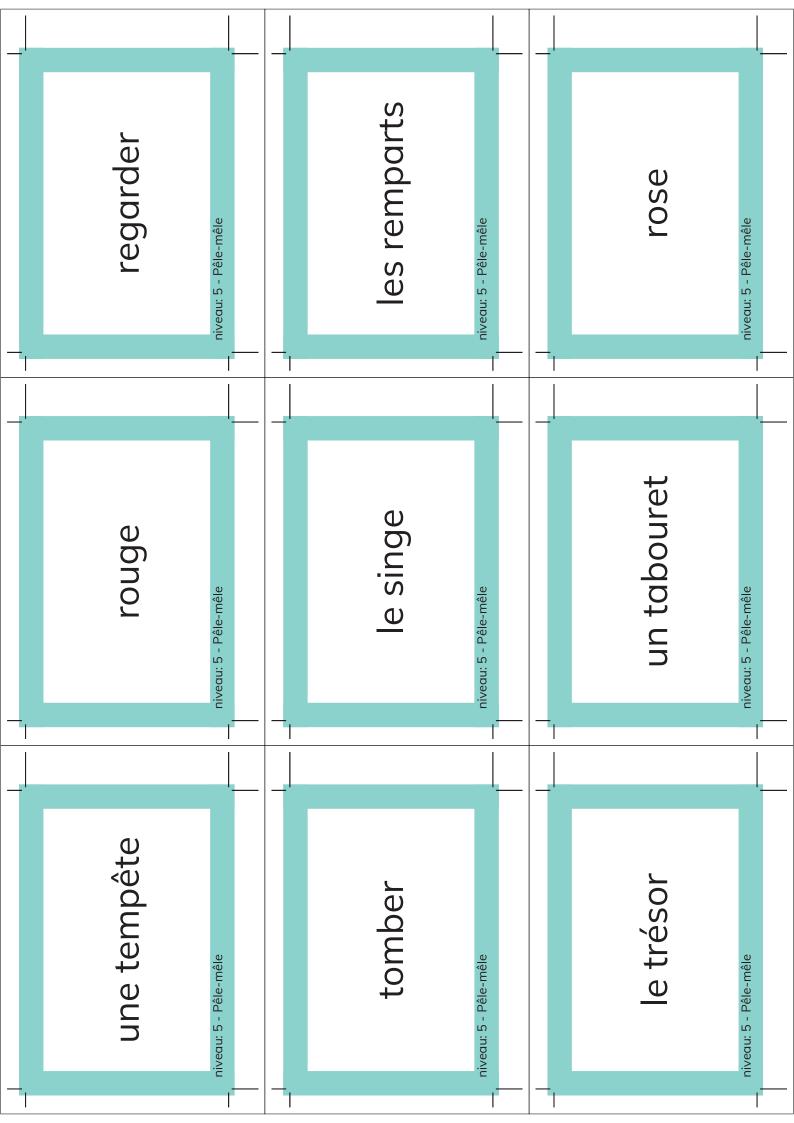








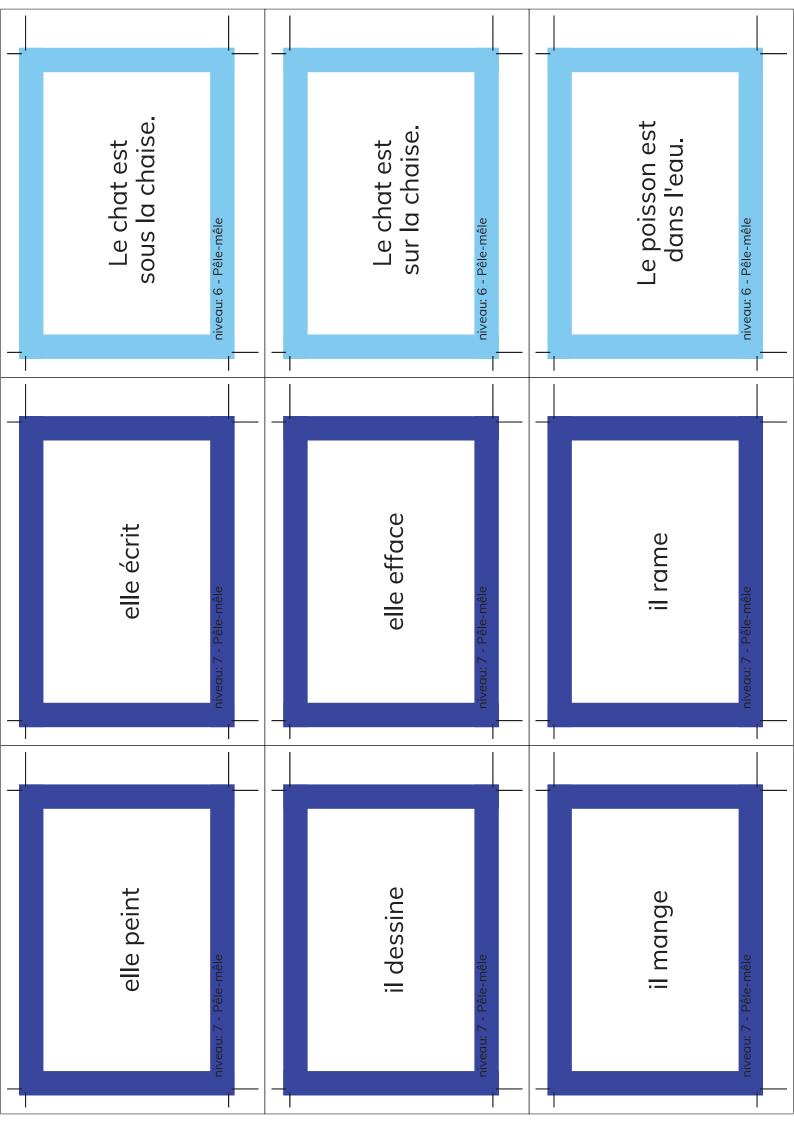


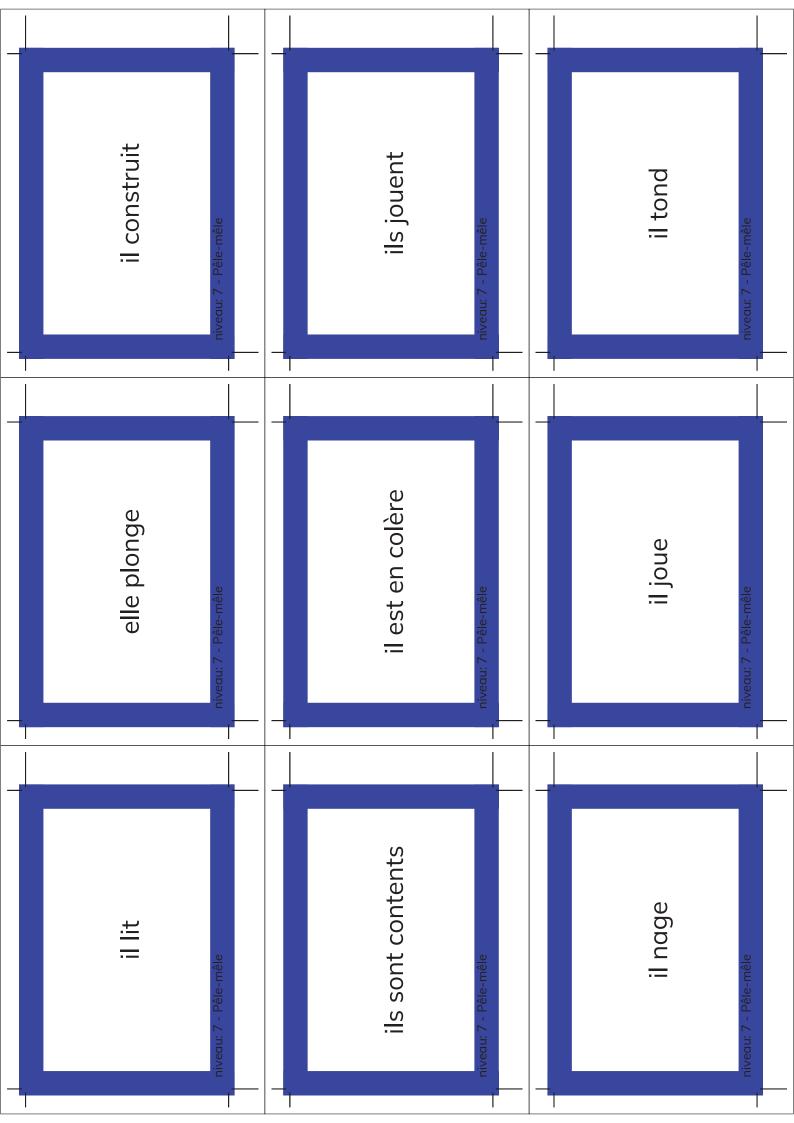


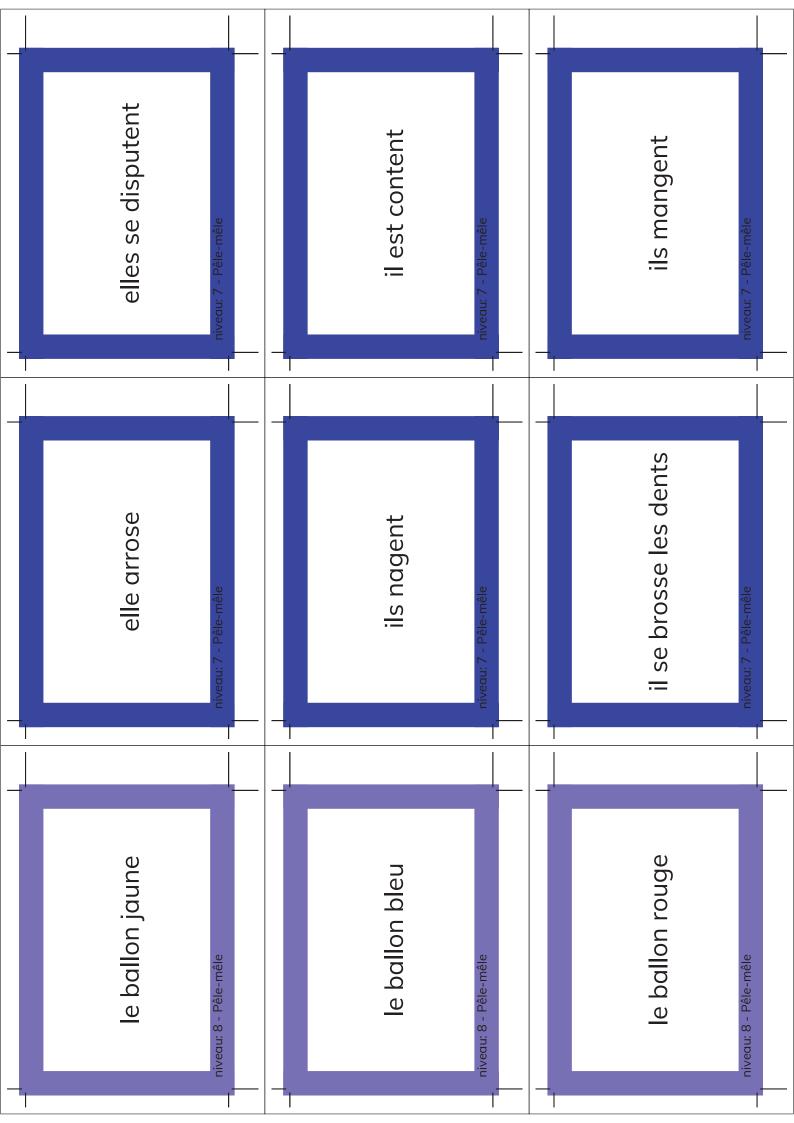


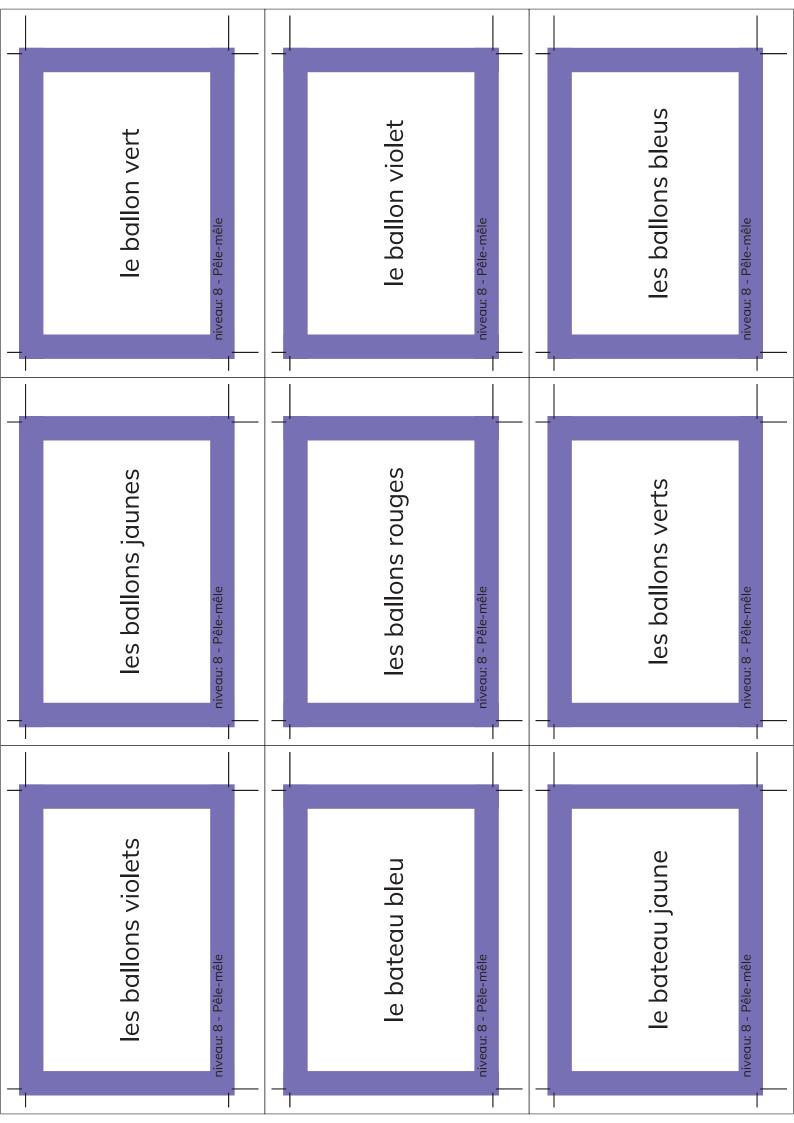


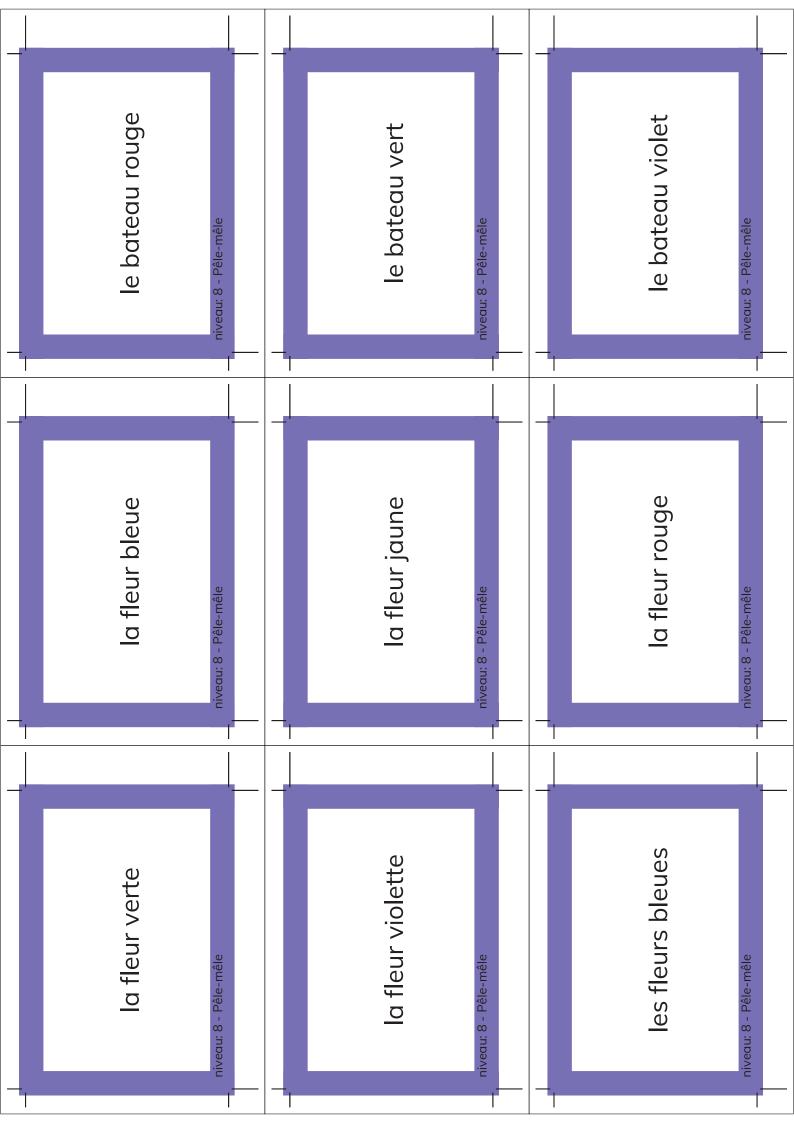


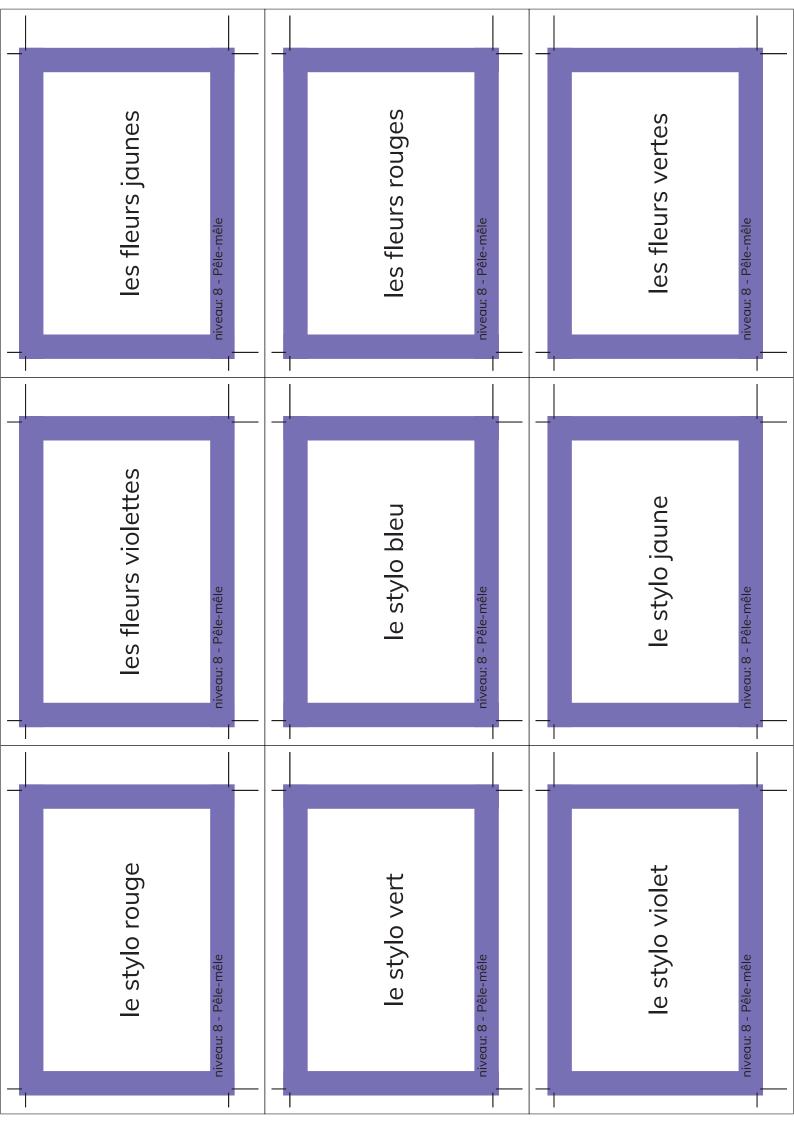


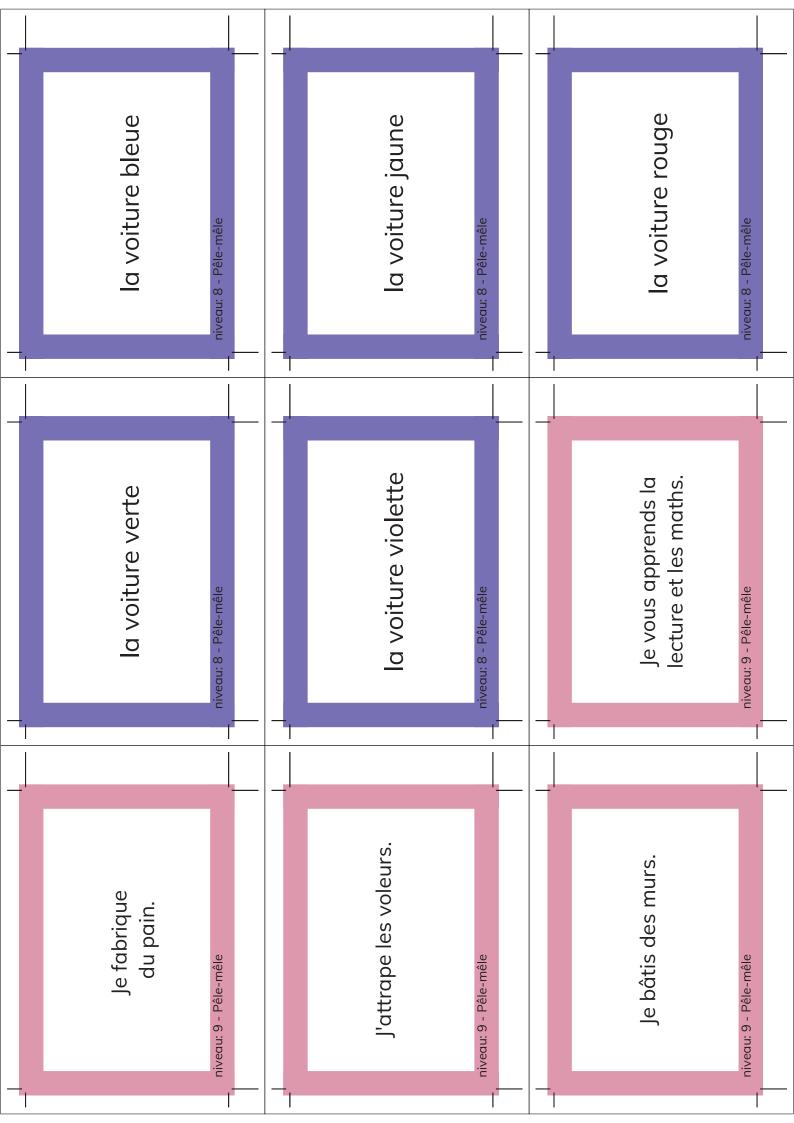




















La maison du deuxième petit cochon.	lls bâtissent chacun leur maison.		C'est une jeune fille aux cheveux d'or.	
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle	+	niveau: 10 - Pêle-mêle	
La maison du troisième petit cochon.	II détruit les maisons des petits cochons.		Ils découvrent Boucle d'Or dans leur maison.	
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle		niveau: 10 - Pêle-mêle	
Elle est vêtue de rouge.	La maison du premier petit cochon.		Boucle d'Or a dormi dans celui de l'ours.	
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle 		niveau: 10 - Pêle-mêle	

	<u>-</u>		
Il vole et crache du feu.		Elle a été empoisonnée pour tuer Blanche-Neige.	Le petit chaperon rouge va lui rendre visite.
niveau: 10 - Pêle-mêle	- 'É	niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle
	1		
C'est un chat qui parle et qui porte des bottes.		Elle a de très longs cheveux.	Il contient le repas de Mère-grand
niveau: 10 - Pêle-mêle	- É 	niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle
	_		
Il est le compagnon du chat botté.		ll a une armure et défend le château.	Elle vit avec sept nains.
niveau: 10 - Pêle-mêle	iu	niveαu: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle

Elle vole sur son balai magique.	II exauce les voeux d'Aladin.	Il sauve la princesse.
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle
qui mange les humains.	pain d'épice.	niveau: 10 - Pêle-mêle
ll est devenu riche grâce à un haricot magique.	Elle offre des dons avec sa baguette magique.	Il transporte Aladin.
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle

C'est une petite poule qui est très bonne couturière.	Il accueille le vilain petit canard.	Il permet à Jack de grimper chez le géant.
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle
C'est l'amie de poule rousse.	Elle a mal dormi à cause d'un petit pois.	Blanche-Neige vit dans leur chaumière.
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle
C'est la maison du Génie d'Aladin.	Il empêche la princesse de dormir.	On se moque de lui car il est différent.
niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle	niveau: 10 - Pêle-mêle