REGRAS DO JOGO

Hardware:

- 324 cartões com palavras divididos em 9 níveis indicados na parte inferior dos cartões
- 9 tabuleiros de jogo impressos em A3
- 12 pontos coloridos

Objectivo: associar o maior número possível de palavras às imagens do conjunto

Regras:

- Este jogo pode ser jogado por até 4 jogadores
- O tabuleiro é colocado no centro da mesa e cada jogador recebe 3 discos coloridos.
- Todas as cartas de palavras do nível escolhido são distribuídas com a face voltada para baixo para os jogadores.
- Cada jogador pega 3 cartas do topo de sua pilha sem olhar para elas.
- Na parte superior, cada jogador vira suas cartas de palavras, lê-as e procura a imagem associada no tabuleiro para colocar um disco de sua cor sobre ela.
- Quando um dos jogadores tiver encontrado suas três palavras, ele dirá "stop".
 Nesse momento, todos os jogadores param de procurar.
- Cada pessoa coloca de lado as palavras que encontrou, que constituem seus pontos de referência.
- Para a próxima rodada, cada jogador vira tantas cartas novas de sua pilha quanto as que recebeu na rodada anterior. Agora, cada jogador tem três cartas com palavras à sua frente, algumas das quais ele já conhece, caso não tenha vencido na rodada anterior.
- O jogo termina quando um jogador encontra todas as suas palavras.

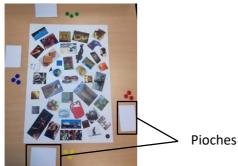
LER, PESQUIZAR E LOCALIZAR

Regras do jogo

Hardware:



- 1. Coloque o tabuleiro no centro da mesa e distribua as cartas e fichas para todos os jogadores.
- 2. Vire as 3 primeiras cartas do topo da pilha e coloqueas à sua frente.



3. Quando um dos jogadores disser "TOP!", coloque rapidamente seus tokens nas imagens associadas às suas palavras.



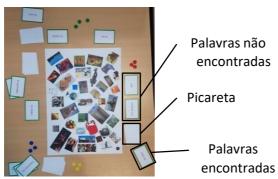
4. Quando você tiver encontrado as três imagens, diga "STOP" e todos param de jogar.

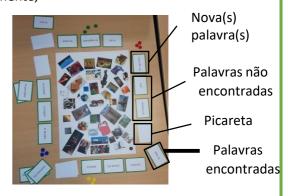


5. Coloque todas as palavras que você encontrou de lado e pegue suas fichas.



6. Vire suas cartas de modo que você tenha 3 cartas à sua frente novamente,





7. A primeira pessoa a encontrar todas as suas cartas vence!















Bagunça





